



5.6.2012

## TUNNETTU PELISUUNNITTELIJA SANDY PETERSEN TAMPEREELLE SYYSKUUSSA 2012

### LEHDISTÖTIEDOTE – JULKAISUVAPAA HETI

Amerikkalainen pelisuunnittelija **Sandy Petersen** saapuu Tampereen roolipeli- ja animetapahtuma Tracon 7:n kunniavieraaksi syyskuussa 2012. Petersen tunnetaan parhaiten työstään *first person shooter* -videopeligenreä määritelleiden *Doom*-, *Doom II*- ja *Quake*-pelien parissa.

Ennen siirtymistään videopelimaailmaan vuonna 1988 Petersen työskenteli pöytäroolipelien parissa. Hänen tunnetuin työnsä tuolta ajalta on *Call of Cthulhu* -kauhuroolipeli, jossa seikkaillaan **H. P. Lovecraftin** kirjallisuuteen perustuvan *Cthulhu*-mytologian synkässä maailmassa. Petersen on työskennellyt myös muun muassa *Elfquest*- ja *Runequest*-roolipelien parissa. Petersen on monikymmenvuotisella urallaan pelien parissa myös opettanut pelisuunnittelua yliopistotasolla. Vaikka hän on viimeisten 24 vuoden ajan saanut leipänsä tietokonepeleistä, on hän edelleen aktiivinen roolipelaaja ja Yhdysvaltain roolipelitapahtumien suosikkiesiintyjä.

Suomessa Petersen on vierailut viimeksi vuonna 1995 roolipelitapahtuma *Ropeconin* kunniavieraana. Traconissa Petersen pitää luennon aiheesta "*Horror in Gaming*", vastaa yleisön kysymyksiin ja pelauttaa pöytäroolipelin.

Tampereen roolipeli- ja animetapahtuma Tracon 7 järjestetään Tampere-talossa 8.-9. syyskuuta 2012. Tämänvuotisen tapahtuman teema on "Maailmanloppua pakoon". Japanilaiseen animaatioon ja sarjakuvaan sekä rooli-, lauta- ja strategiapeleihin keskittyvään tapahtumaan odotetaan noin 4 000 kävijää.

### LISÄTIETOJA

Santtu Pajukanta, puh. 050 345 0542, [viestinta12@tracon.fi](mailto:viestinta12@tracon.fi).

<http://2012.tracon.fi>